

CORRESPONDE:

EXPTE. N° 0011/24

VISTO:

La problemática social generada por el incremento de casos de ludopatía en adolescentes;
y

CONSIDERANDO:

Que, el juego en apuestas virtuales ha crecido vertiginosamente en los últimos años.

Que, el avance de las plataformas tecnológicas y la transformación de los hábitos digitales durante la pandemia han contribuido en gran medida a esta expansión, volviendo el juego con apuestas online más accesible y atractivo para los jóvenes.

Que, los adolescentes son especialmente vulnerables a los riesgos asociados con el juego, incluyendo la adicción, el endeudamiento y los problemas de salud mental.

Que, a través de distintos medios de comunicación, se ha manifestado una preocupación creciente pro casos de ludopatía en adolescentes.

Que, la ludopatía consiste en una alteración progresiva del comportamiento por la que un individuo siente una incontrolable necesidad de jugar a juegos de azar y/o apostar de manera compulsiva.

Que, debido a este incremento de los usuarios en los juegos de azar online se habla ya de ludopatía digital o ciber ludopatía.

Que, se prevé que la actividad de las apuestas virtuales siga creciendo y que, mediante publicidad en los medios de comunicación, redes sociales y hasta en las camisetas de fútbol de los clubes más populares del país y del mundo ha captado gran cantidad de usuarios en general.

Que, entre los efectos de actividades como estas, se genera irritabilidad o ansiedad cuando no se puede jugar, falta de control sobre el tiempo destinado al juego y por supuesto sobre el dinero, actitudes de revancha para intentar recuperar el dinero invertido, actos que ponen en riesgo relaciones importantes, episodios de delincuencia o petición de dinero a familia, amistades etc. para satisfacer la conducta adictiva.

Que, es necesario implementar una campaña preventiva dirigida a los adolescentes y familias con el objetivo de concientizarlos sobre el riesgo del juego con apuestas online y brindarles información adecuada.

Que es responsabilidad de las autoridades municipales velar por el bienestar y la protección de los jóvenes de nuestra comunidad.

Que se entiende por Ludopatía a un trastorno adictivo caracterizado por un comportamiento de juego desadaptativo, persistente y recurrente que lleva a una alteración o malestar clínicamente significativo, que afecta aspectos de la vida personal, familiar, laboral, social y económica de quien la padece.

Que la Ludopatía online es el Impulso incontrolable a participar de los juegos de azar y de apuestas que se lleva a cabo a través de internet, plataformas online y dispositivos móviles.

Que la práctica de la ludopatía y ludopatía online, constituyen un problema sociosanitario.

Que la práctica de la ludopatía y ludopatía online implica la necesidad de un abordaje integral e interdisciplinario desde la perspectiva de cada persona joven, del entorno familiar y del ámbito socio comunitario.

POR TODO ELLO, el CONCEJO DELIBERANTE ESTUDIANTIL, somete a consideración el siguiente

PROYECTO DE RESOLUCION

ARTÍCULO 1º) Solicitar implementar en el Partido de Coronel Dorrego una campaña integral
===== preventiva, dirigida a adolescentes, jóvenes y familias sobre los riesgos del juego con apuestas online.

ARTÍCULO 2º) La campaña deberá incluir, entre otros elementos:

- a) Difusión de material que destaque los peligros, así como las consecuencias negativas del juego con apuestas online.
- b) Campaña audiovisual mediante medios de comunicación y redes sociales.
- c) Realización de charlas y talleres, con la participación tanto de profesionales como expertos en adicciones y salud mental.
- d) Articulación colaborativa con instituciones intermedias vinculadas a adolescentes jóvenes.
- e) Promoción de actividades alternativas saludables y recreativas para los adolescentes, fomentando el desarrollo de habilidades, además de la participación en actividades sociales, culturales y deportivas.
- f) Demás actividades que se consideren necesarias para la prevención.

ARTICULO 3º) Solicitar a la Honorable Cámara de Diputados y Senadores de la Provincia de
===== Buenos Aires, realizar campañas en igual sentido.

ARTÍCULO 4º) Comuníquese al Departamento Ejecutivos, demás que corresponda, dése al
===== registro oficial, y oportunamente archívese.-

SALA DE SESIONES, 26 de Noviembre de 2024.-